



CATÁN

TERROR ZOMBIE



TABLERO



COMIDA



PÓLVORA



METAL



AGUA



MADERA

RECURSOS



AGUA



COMIDA



MADERA



METAL



PÓLVORA



REVERSO

RECURSOS



ESPECIALES



CAMINO SEGURO MAS LARGO

2 puntos de victoria

El primer jugador en tener un camino seguro con 5 caminos consecutivos consigue esta tarjeta.

Si posteriormente otro jugador llega a tener una ruta comercial más larga que la del actual poseedor de la tarjeta, la tarjeta se entrega inmediatamente a ese otro jugador.

CAMINO SEGURO



LABORATORIO MAS GRANDE

2 puntos de victoria

El primer jugador en tener 3 cartas de científico ante sí, consigue esta carta.

Si posteriormente otro jugador llega a tener más cartas de científico que el actual poseedor de la tarjeta, esta se entrega inmediatamente a ese otro jugador.

LABORATORIO

TABLA DE COSTES

CAMINO 0PV



TORRE



ASENTAMIENTO 2PV



CARTA DE DESARROLLO ?PV



COSTES

ESPECIALES



LABORATORIO MÁS GRANDE

2 puntos de victoria

El primer jugador en tener 3 cartas de científico ante sí, consigue esta carta.

Si posteriormente otro jugador llega a tener más cartas de científico que el actual poseedor de la tarjeta, esta se entrega inmediatamente a ese otro jugador.



CAMINO SEGURO MÁS LARGO

2 puntos de victoria

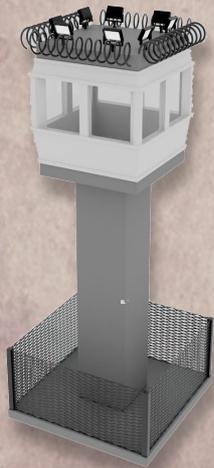
El primer jugador en tener un camino seguro con 5 caminos consecutivos consigue esta tarjeta.

Si posteriormente otro jugador llega a tener una ruta comercial más larga que la del actual poseedor de la tarjeta, la tarjeta se entrega inmediatamente a ese otro jugador.

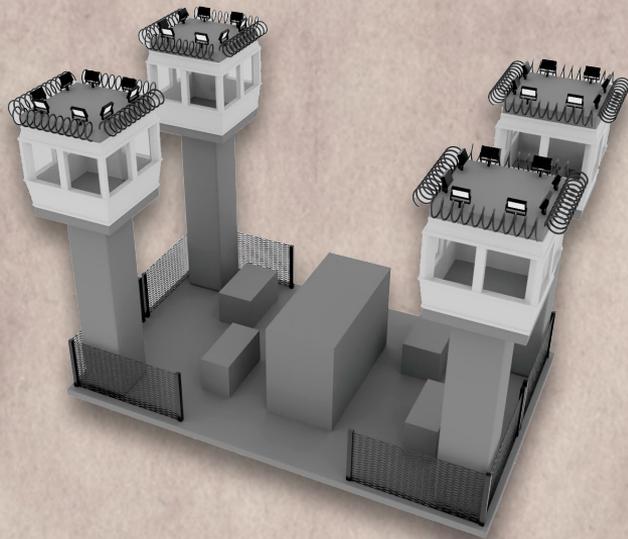
TABLA DE COSTES

CAMINO	0PV
 	
MAYOR RUTA COMERCIAL: 2PV	
TORRE	
   	
ASENTAMIENTO	2PV
    	
CARTA DE DESARROLLO	?PV
  	

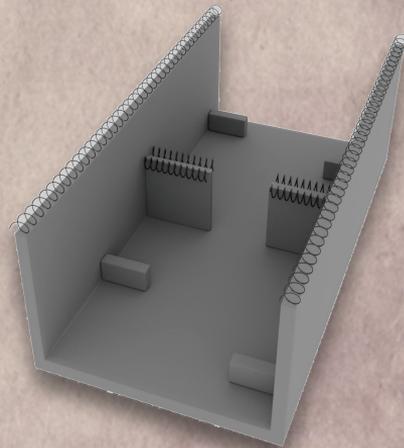
FICHAS



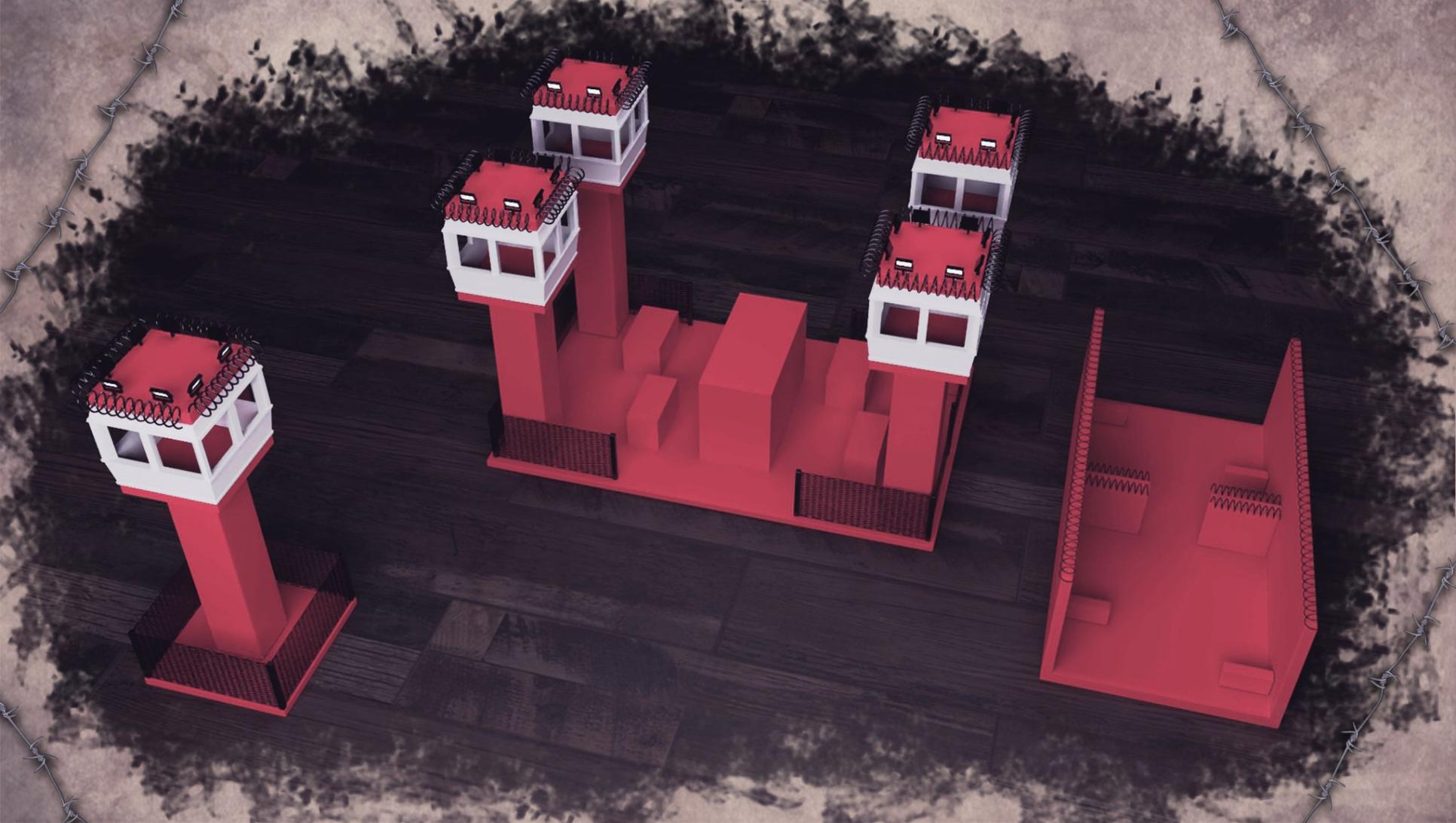
ASENTAMIENTO

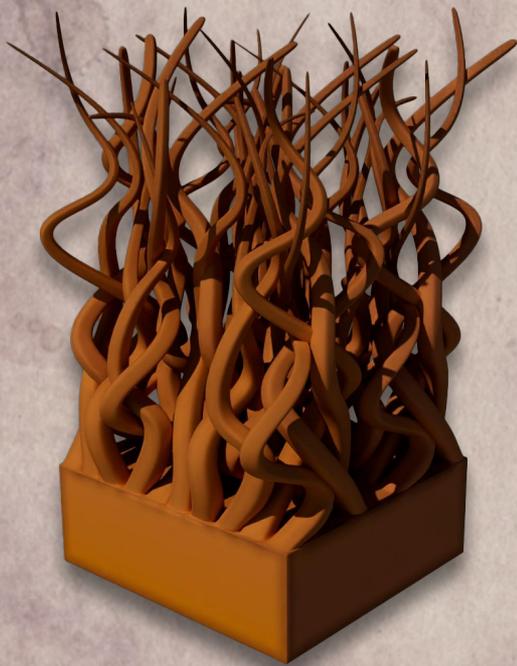


CIUDAD

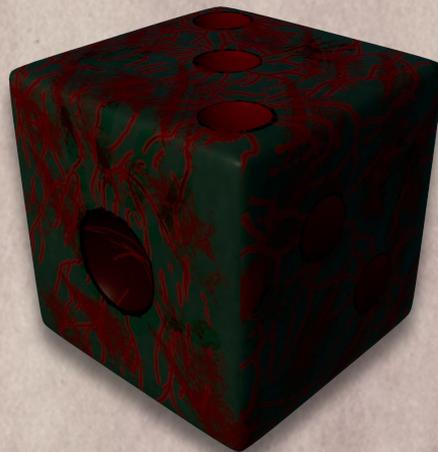


PUENTE





VIRUS



DADO





**MUCHAS
GRACIAS**

